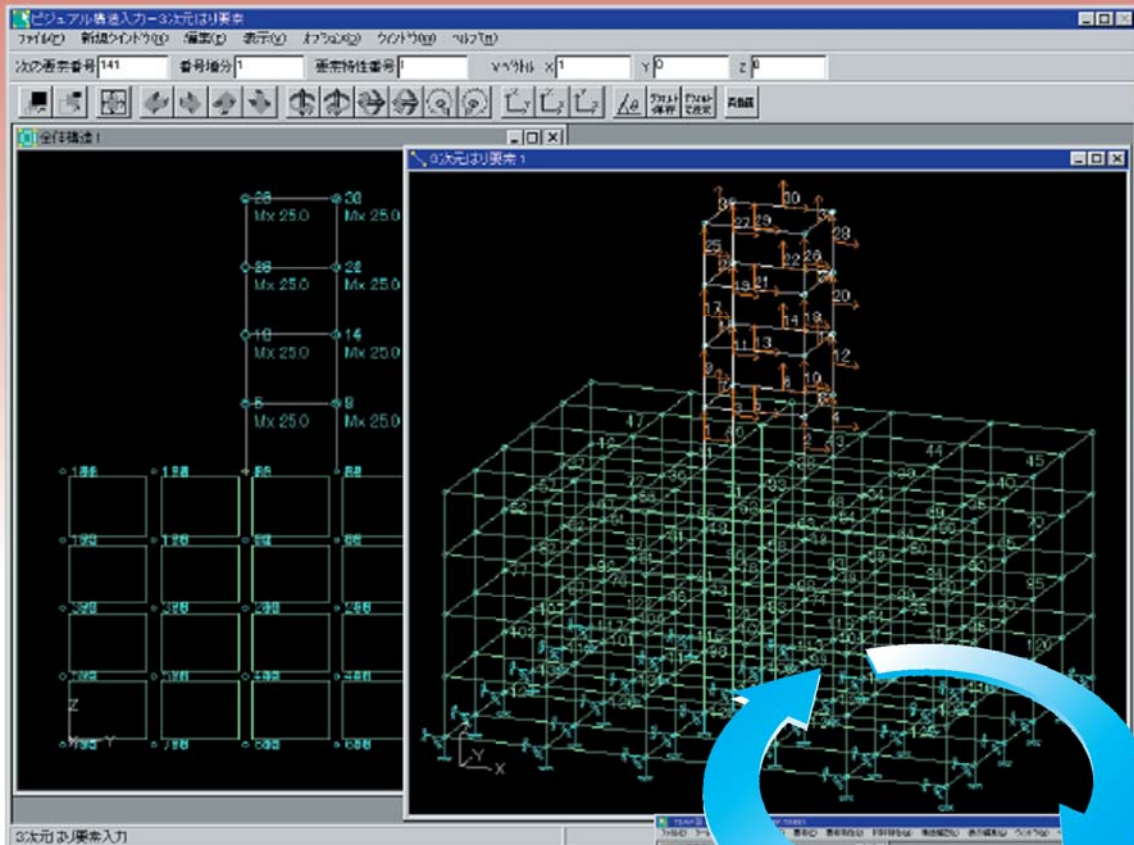


ビジュアル構造入力

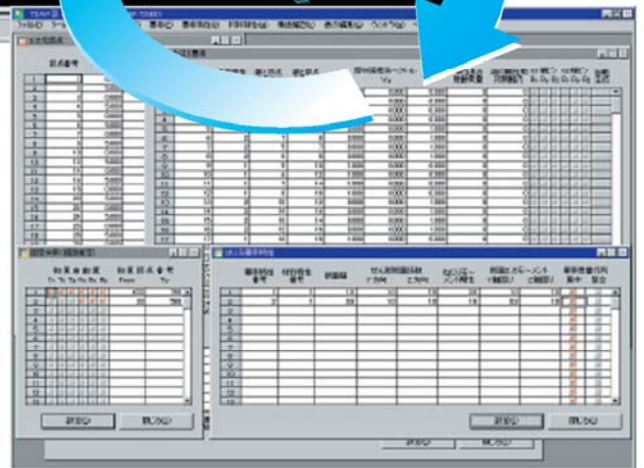
TDAPⅢ 構造データ作成支援プログラム

Windows版



ビジュアル構造入力

- ビジュアル構造入力は構造データの作成を支援するための追加オプションです。
- 構造データを画面上で図形を描画する感覚で入力することができます。
- ビジュアル構造入力とWindows版TDAPⅢ標準のスプレッドシートによる構造入力それぞれの長所を生かして構造データを作成することができます。
- マルチウィンドウ表示により、さまざまな種類の情報を別々のウィンドウに同時に表示させることができます。
- ビューの移動、回転、拡大、縮小が手軽に行えます。
- 土木・建築用の構造モデル作成に必要な機能のみに限定した、簡潔なメニュー構造となっています。



Windows版TDAPⅢ標準構造入力

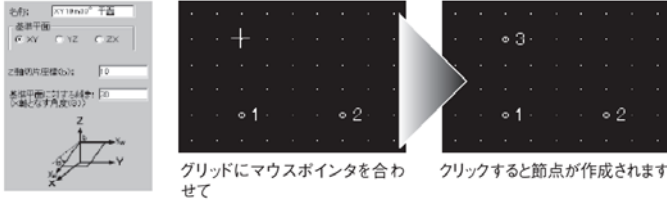


株式会社 アーク情報システム

Windowsの標準的なオペレーションに準拠しているのでどなたでも簡単に操作できます。

ワークプレーンおよびグリッドを利用して節点を作成します。

ワークプレーンは、3次元空間上に節点を作成するための作業用平面です。
ワークプレーン上のグリッドをクリックするか、ワークプレーン座標系でX、Y座標値を指定することにより節点を作成できます。



グリッドにマウスポインタを合わせて クリックすると節点を作成されます

マウスで節点を順にクリックして要素を作成します。

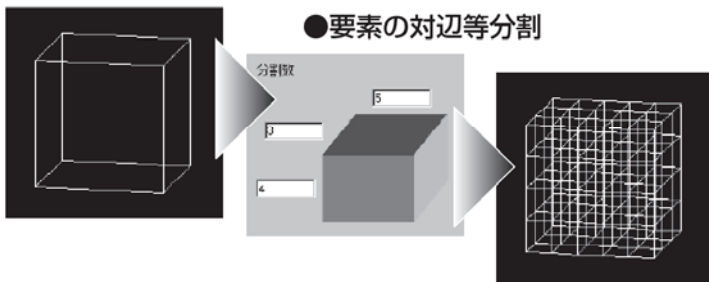


要素を構成する節点をマウスでつないでいきます

構成節点をつなぎ終えると要素が作成されます

作成した要素の分割・変形が可能です。

分割時に半径を指定しての変形(面内/面外)ができます(線形状要素及び面形状要素)



●要素の対辺等分割



節点および要素の各種属性を設定します。



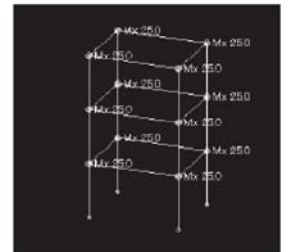
部材座標系



要素特性番号



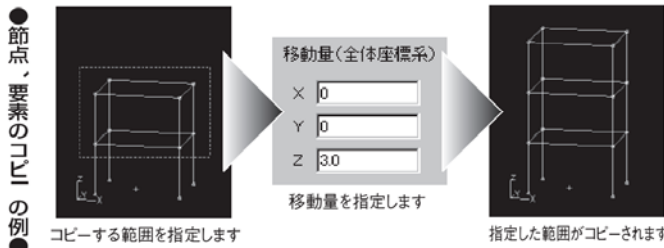
拘束(シュリンク表示)



節点集中質量

その他の編集機能

■節点・要素のコピー、移動、削除 ■節点・要素番号のリナンバ ■節点のマージ、孤立節点の削除

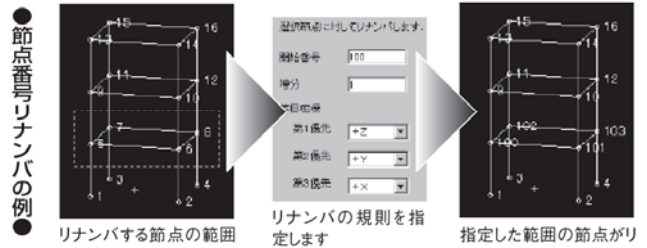


●節点、要素のコピーの例

コピーする範囲を指定します

移動量(全体座標系)
X 0
Y 0
Z 3.0
移動量を指定します

指定した範囲がコピーされます



●節点番号リナンバの例

リナンバする節点の範囲を指定します

リナンバの規則を指定します
開始番号 100
増分
第1基準軸 Z
第2基準軸 Y
第3基準軸 X

指定した範囲の節点のリナンバされます

動作環境：日本語Windows。Windows版TDAPⅢが必要。

(対応OSの詳細につきましては、当社ホームページをご覧ください。)

TDAPⅢは、大成建設株式会社と(株)アーク情報システムが共同で開発した製品です。WindowsはMicrosoft Corp.の登録商標です。

定価200,000円(消費税別)

当社ホームページで詳しい情報を提供しております。 <http://www.ark-info-sys.co.jp/>

★デモンストレーションを随時行っています。お気軽にお問い合わせ下さい。



株式会社 アーク情報システム

〒102-0076 東京都千代田区五番町4の2 東プレビル
TEL.03(3234)9232 営業直通・FAX.03(3234)9403

販売代理店

JIPテクノサイエンス株式会社

東京：〒103-0025 東京都中央区日本橋茅場町 1-2-5 TEL 03-5614-3204

大阪：〒532-0011 大阪府大阪市淀川区西中島 2-12-11 TEL 06-6307-5462

<http://www.jip-ts.co.jp/tdap/>

名古屋：TEL 052-735-6261 福岡：TEL 092-477-6510

仙台：TEL 022-711-8202 札幌：TEL 011-222-4184